



AP20 Rec'd PCT/PTO 06 JUN 2006

FROM

## I T O H INTERNATIONAL PATENT OFFICE

32<sup>nd</sup> FLOOR, YEBISU GARDEN PLACE TOWER

20-3 EBISU 4-CHOME, SHIBUYA-KU

TOKYO 150-6032, JAPAN

FACSIMILE: 3-5424-2527  
2525

TELEPHONE: 3-5424-2511

TO

Number of pages 8  
(Including this page)

WORLD INTELLECTUAL PROPERTY ORGANIZATION  
PCT DIVISION  
34 chemin des Colombettes  
1211 GENEVA 20  
SWITZERLAND

April 19, 2005

Our Ref: SG04002PCT

(fax &amp; courier)

**"Amendment of the claims under Article 19(1) (Rule 46)"**

Re: International Appln. No. PCT/JP2004/018379

International Filing Date: 09.12.2004 (09 December 2004)

Applicant: SEGA CORPORATION et al

Agent: ITOH Tadahiko

Dear Sir,

The applicant, who received the International Search Report relating to the above-identified International Application transmitted on 1 March 2005, hereby files an amendment under PCT Article 19(1) as in the attached sheets.

The applicant hereby submits the substitute sheets. Thus, claims 1, 2, 3, 4, 5 and 6 are changed, claims 7 is unchanged.

Please acknowledge the safe receipt of this letter by return facsimile.

Very truly yours,

Tadahiko Itoh

1U/581963

IAP20 Rec'd PCT/PTO 06 JUN 2006

Attachment:

Amendment under Article 19(1)

Substitute sheet (No. 22, 22/1, 23, 23/1, 24, 24/1) 6 sheets

## 請求の範囲

## 【1】 （補正後）

複数の物品を収容する収容部と、

プレーヤが操作入力部を操作することにより上記収容部の物品を取得して  
所定の移送位置に移送する物品移送部とを有する物品取得ゲーム装置であっ  
て、

上記移送位置に移送された上記物品の落下経路に設けられ、上記物品を2  
以上の群に振り分ける振り分け手段と、

上記振り分け手段によって振り分けられた上記物品の少なくとも一群が蓄  
積される第1の蓄積手段と、

振り分けられた上記物品のうち、上記第1の蓄積手段以外に振り分けられ  
る少なくとも一群の上記物品を払い出す物品払い出し手段と、

所定の条件に基づいて動作情報を生成する動作情報生成手段と、

上記動作情報に基づいて上記第1の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記  
物品払い出し手段に排出させる排出手段とを備えたことを特徴とする物品取  
得ゲーム装置。

## 【2】 （補正後）

複数の物品を収容する収容部と、

プレーヤが操作入力部を操作することにより上記収容部の物品を取得して  
所定の移送位置に移送する物品移送部とを有する物品取得ゲーム装置であ  
って、

上記移送位置に移送された上記物品の落下経路に設けられ、上記物品を2  
以上の群に振り分ける振り分け手段と、

上記振り分け手段によって振り分けられた上記物品の少なくとも一群が蓄  
積される第1の蓄積手段と、

振り分けられた上記物品のうち、上記第1の蓄積手段以外に振り分けられ  
る少なくとも一群の上記物品を蓄積する第2の蓄積手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品の一部を払い出す物品払い出し  
手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に向けて移動させる搬送部と、

所定の条件に基づいて動作情報を生成する動作情報生成手段と、

上記動作情報に基づいて上記第1の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に排出させる排出手段とを備えたことを特徴とする物品取得ゲーム装

置。

【3】（補正後）

複数の物品を収容する収容部と、

プレーヤが操作入力部を操作することにより上記収容部の物品を取得して所定の移送位置に移送する物品移送部とを有する物品取得ゲーム装置であって、

上記移送位置に移送された上記物品の落下経路に設けられ、上記物品を2以上の群に振り分ける振り分け手段と、

上記振り分け手段によって振り分けられた上記物品の少なくとも一群が蓄積される第1の蓄積手段と、

振り分けられた上記物品のうち、上記第1の蓄積手段以外に振り分けられる少なくとも一群の上記物品を蓄積する第2の蓄積手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品の一部を払い出す物品払い出し手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に向けて移動させる搬送部と、

所定の条件に基づいて動作情報を生成する動作情報生成手段と、

上記動作情報に基づいて上記第1の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記第2の蓄積手段に排出させる排出手段とを備えたことを特徴とする物品取得ゲーム装置。

【4】（補正後）

複数の物品を収容する収容部と、

複数のプレーヤがプレーヤ毎に設けられた操作入力部を操作することにより上記収容部の物品を取得して所定の移送位置に移送する物品移送部とを有する物品取得ゲーム装置であって、

上記移送位置に移送された上記物品の落下経路に設けられ、上記物品を2以上の群に振り分ける振り分け手段と、

上記振り分け手段によって振り分けられた上記物品の少なくとも一群が蓄積される複数の上記プレイヤーに共通の第1の蓄積手段と、

振り分けられた上記物品のうち、上記第1の蓄積手段以外に振り分けられる少なくとも一群の上記物品を蓄積する第2の蓄積手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品の一部を払い出すプレイヤー毎に設けられた物品払い出し手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に向けて移動させる搬送部と、

所定の条件に基づいて動作情報を生成する動作情報生成手段と、

上記動作情報に基づいて上記第1の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に排出させる排出手段とを備えたことを特徴とする物品取得ゲーム装置。

【5】 （補正後）

複数の物品を収容する収容部と、

複数のプレイヤーがプレイヤー毎に設けられた操作入力部を操作することにより上記収容部の物品を取得して所定の移送位置に移送する物品移送部とを有する物品取得ゲーム装置であって、

上記移送位置に移送された上記物品の落下経路に設けられ、上記物品を2以上の群に振り分ける振り分け手段と、

上記振り分け手段によって振り分けられた上記物品の少なくとも一群が蓄積される複数の上記プレイヤーに共通の第1の蓄積手段と、

振り分けられた上記物品のうち、上記第1の蓄積手段以外に振り分けられる少なくとも一群の上記物品を蓄積する第2の蓄積手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品の一部を払い出すプレイヤー毎に設けられた物品払い出し手段と、

上記第2の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記物品払い出し手段に向けて移動させる搬送部と、

所定の条件に基づいて動作情報を生成する動作情報生成手段と、

上記動作情報に基づいて上記第1の蓄積手段に蓄積された上記物品を上記第2の蓄積手段に排出させる排出手段とを備えたことを特徴とする物品取得ゲーム装置。

【6】 （補正後）

上記振り分け手段は、平坦部と、片側が下に反った耳部とを有した振分板

を備えたことを特徴とする請求項1乃至5のいずれか一項に記載の物品取得ゲーム装置。

- 【7】 上記動作情報生成手段は、物品との接触により作動するセンサスイッチの検出動作をトリガとすることを特徴とする請求項1乃至5のいずれか一項に記載の物品取得



PCT/JP2004/018379

## AMENDMENT OF CLAIMS UNDER PCT ARTICLE 19(1)

With respect to International Application No.  
PCT/JP2004/018379, filed on December 9, 2004, the  
5 applicant submitted on April 19, 2005 the Amendment of  
Claims Under PCT Article 19(1) in which the applicant  
canceled the originally filed Claims 1 to 6 on the sheets  
40-44 of the Description, and substituted therefor the  
amended Claims 1 to 6 on the substitute sheets 40-44 which  
10 are attached hereto. The originally filed Claims 7 to 19  
on the sheets 44-47 of the Description remain unchanged.

## CLAIMS

1. (Amended) An article acquisition game apparatus including a storage unit storing a plurality of articles, and an article transferring unit enabling a player to hold the articles in the storage unit and transfer the articles to a predetermined transfer position when the player operates an operation input unit, the article acquisition game apparatus comprising:
- 5 a distributing unit provided in a drop route of the articles transferred to the transfer position, the distributing unit dividing the articles into two or more groups;
  - 10 a first accumulating unit accumulating at least one group of the articles divided by the distributing unit;
  - 15 an article disbursement unit allowing the player to take out at least one group of the articles other than the articles accumulated by the first accumulating unit;
  - 20 an operating information generating unit generating operating information based on predetermined conditions; and
  - 25 an ejecting unit ejecting the articles accumulated by the first accumulating unit, to the article disbursement unit, based on the operating information.

2. (Amended) An article acquisition game apparatus including a storage unit storing a plurality of articles, and an article transferring unit enabling a player to hold the articles in the storage unit and transfer the articles to a predetermined transfer position when the player operates an operation input unit, the
- 30

article acquisition game apparatus comprising:

a distributing unit provided in a drop route of the articles transferred to the transfer position, the distributing unit dividing the articles into two or more groups;

a first accumulating unit accumulating at least one group of the articles divided by the distributing unit;

a second accumulating unit accumulating at least one group of the articles other than the articles accumulated by the first accumulating unit;

an article disbursement unit allowing the player to take out part of the articles accumulated by the second accumulating unit;

a transportation unit transporting the articles accumulated by the second accumulating unit, to the article disbursement unit;

an operating information generation unit generating operating information based on predetermined conditions; and

an ejecting unit ejecting the articles accumulated by the first accumulating unit, to the article disbursement unit, based on the operating information.

3. (Amended) An article acquisition game apparatus including a storage unit storing a plurality of articles, and an article transferring unit enabling a player to hold the articles in the storage unit and transfer the articles to a predetermined transfer position when the player operates an operation input unit, the article acquisition game apparatus comprising:

a distributing unit provided in a drop route of the articles transferred to the transfer position, the

distributing unit dividing the articles into two or more groups;

5 a first accumulating unit accumulating at least one group of the articles divided by the distributing unit;

a second accumulating unit accumulating at least one group of the articles other than the articles accumulated by the first accumulating unit;

10 an article disbursement unit allowing the player to take out part of the articles accumulated by the second accumulating unit;

a transportation unit transporting the articles accumulated by the second accumulating unit, to the article disbursement unit;

15 an operating information generation unit generating operating information based on predetermined conditions; and

20 an ejecting unit ejecting the articles accumulated by the first accumulating unit, to the second accumulating unit, based on the operating information.

4. (Amended) An article acquisition game apparatus including a storage unit storing a plurality of articles, and an article transferring unit enabling each  
25 of a plurality of players to hold the articles in the storage unit and transfer the articles to a predetermined transfer position when each player operates an operation input unit provided for each player, the article acquisition game apparatus comprising:

30 a distributing unit provided in a drop route of the articles transferred to the transfer position, the distributing unit dividing the articles into two or more groups;

a first accumulating unit provided in common for the plurality of players and accumulating at least one group of the articles divided by the distributing unit;

a second accumulating unit accumulating at  
5 least one group of the articles other than the articles accumulated by the first accumulating unit;

an article disbursement unit provided for each player and allowing the player concerned to take out part of the articles accumulated by the second accumulating  
10 unit;

a transportation unit transporting the articles accumulated by the second accumulating unit, to the article disbursement unit;

an operating information generation unit  
15 generating operating information based on predetermined conditions; and

an ejecting unit ejecting the articles accumulated by the first accumulating unit, to the article disbursement unit, based on the operating information.  
20

5. (Amended) An article acquisition game apparatus including a storage unit storing a plurality of articles, and an article transferring unit enabling each of a plurality of players to hold the articles in the  
25 storage unit and transfer the articles to a predetermined transfer position when each player operates an operation input unit provided for each player, the article acquisition game apparatus comprising:

a distributing unit provided in a drop route of  
30 the articles transferred to the transfer position, the distributing unit dividing the articles into two or more groups;

a first accumulating unit provided in common

for the plurality of players and accumulating at least one group of the articles divided by the distributing unit;

a second accumulating unit accumulating at least one group of the articles other than the articles accumulated by the first accumulating unit;

an article disbursement unit provided for each player and allowing the player concerned to take out part of the articles accumulated by the second accumulating unit;

a transportation unit transporting the articles accumulated by the second accumulating unit, to the article disbursement unit;

an operating information generation unit generating operating information based on predetermined conditions; and

an ejecting unit ejecting the articles accumulated by the first accumulating unit, to the second accumulating unit, based on the operating information.

6. (Amended) The article acquisition game apparatus according to any of claims 1 to 5 wherein the distributing unit comprises a distribution board including a flat portion and a downwardly curved lug portion on one side of the flat portion.

25

7. (Original) The article acquisition game apparatus according to any of claims 1 to 5 wherein the operating information generation unit uses, as a trigger to generate the operating information, a detection signal which is outputted by a sensor switch when the sensor switch contacts the articles.

30